




## MATRIZ CURRICULAR - 2º Sem/2015

### EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE NÍVEL **TÉCNICO EM** **Programação de Jogos Digitais**

EIXO TECNOLÓGICO: GESTÃO E NEGÓCIOS – 1000 horas

(conforme *Deliberação CEE 79/2008* e Indicação CEE Nº 80/2008)

 **Dias Letivos: 112**  
 **20 semanas**  
 **Hora-aula: 60 minutos**

**Módulos: 2 semestres**  
**Turno: Manhã/Tarde**  
**Intervalo: 15 minutos**

Qualificação e Habilitação	Módulos	Componentes Curriculares	Horas (Semanal)		Carga Horária (semestral)
			1º	2º	
Auxiliar para Programação de Jogos Digitais	I	Linguagem de Programação I	4		80
		Programação Orientada a Projetos	4		80
		Desenvolvimento de Jogos para WEB I	4		80
		Modelagem 3D	4		80
		Técnicas de Desenho Básico	3		60
		Lógica de Programação	3		60
		Linguagem Trabalho e Tecnologia	3		60
<b>Carga Horária do Módulo I</b>			<b>25</b>		<b>500</b>
Técnico em Programação de Jogos Digitais	II	Linguagem de Programação II		3	60
		Programação para Dispositivos Móveis		4	80
		Desenvolvimento de Jogos para WEB II		4	80
		Desenvolvimento de Game Art		4	80
		Animação 3D		4	80
		Comunicação e Marketing para Jogos Digitais		3	60
		Trabalho de Conclusão de Curso		3	60
<b>Carga Horária do Módulo II</b>				<b>25</b>	<b>500</b>
<b>Carga Horária do Curso</b>			<b>500</b>	<b>500</b>	<b>1000</b>

Dirigente Regional

Supervisor de Ensino

Diretor de Escola

Horários de Aula:

Período da manhã: Das 7h15 às 12h30 (cinco horas de aula)

Período da tarde: De 2ª a 6ª feira das 13h45 às 18h e sábados das 8h às 13h15